

|                               |               |        |
|-------------------------------|---------------|--------|
| VRIJEME RJEŠAVANJA<br>30 min. | IME I PREZIME | RAZRED |
|                               |               |        |

|       |       |                                                                                                          |       |
|-------|-------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| ŠKOLA | ŠIFRA | <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> | riječ |
|       |       | pet brojeva                                                                                              |       |

## ŠKOLSKO NATJECANJE 2022 OSNOVNA ŠKOLA - MALI BISTRICI

| Redni broj zadatka | Naziv zadatka          | Ostvareni broj bodova |
|--------------------|------------------------|-----------------------|
| 1.                 | Magični kvadrat 4x4    | 4                     |
| 2.                 | Sudoku 4x4             | 5                     |
| 3.                 | Dijagonalni sudoku 4x4 | 6                     |
| 4.                 | Magični kvadrat 5x5    | 7                     |
| 5.                 | Dijagonalni sudoku 5x5 | 9                     |
| 6.                 | Sudoku 6x6             | 10                    |
| 7.                 | Par - Nepar sudoku     | 8                     |
| 8.                 | Susjedni sudoku        | 15                    |
| UKUPAN BROJ BODOVA |                        |                       |

Dopunite mrežu brojevima od 1 do 4 tako da se isti broj ne javlja u nijednom retku odnosno stupcu.

**4 boda**

|          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|
|          |          | <b>3</b> |          |
|          | <b>3</b> |          |          |
| <b>3</b> |          | <b>1</b> | <b>4</b> |
|          |          | <b>4</b> |          |

Dopunite mrežu brojevima od 1 do 5 tako da se isti broj ne javlja u nijednom retku odnosno stupcu.

**7 bodova**

|          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>1</b> |          | <b>4</b> |          |          |
|          | <b>3</b> |          | <b>2</b> |          |
|          |          | <b>2</b> |          |          |
|          |          |          | <b>4</b> |          |
|          | <b>2</b> |          |          | <b>3</b> |

### PAR - NEPAR SUDOKU

Uz uobičajeno razlikovanje brojeva u svakom retku, stupcu i posebno označenom liku,, u osjenčana polja upisuju se parni, a u bijela neparni brojevi.

**8 bodova**

|  |          |          |          |          |          |
|--|----------|----------|----------|----------|----------|
|  |          | <b>2</b> | <b>5</b> |          |          |
|  |          |          |          | <b>4</b> |          |
|  |          |          |          |          |          |
|  |          | <b>6</b> |          |          | <b>1</b> |
|  | <b>2</b> | <b>5</b> |          |          |          |
|  |          |          |          |          |          |

Dopunite mrežu brojevima od 1 do 4 tako da se isti broj ne javlja u nijednom retku, stupcu i posebno označenom liku 2x2.

**5 bodova**

|          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|
|          |          |          | <b>3</b> |
|          | <b>4</b> |          |          |
|          |          |          |          |
| <b>2</b> |          | <b>1</b> |          |

Dopunite mrežu brojevima od 1 do 5 tako da se isti broj ne javlja u nijednom retku, stupcu, posebno označenom liku te na obje dijagonale.

**9 bodova**

|  |          |          |          |  |
|--|----------|----------|----------|--|
|  |          |          |          |  |
|  |          | <b>5</b> |          |  |
|  | <b>4</b> | <b>3</b> | <b>2</b> |  |
|  |          | <b>1</b> |          |  |
|  |          |          |          |  |

Dopunite mrežu brojevima od 1 do 4 tako da se isti broj ne javlja u nijednom retku, stupcu, posebno označenom liku 2x2 te na obje dijagonale.

**6 bodova**

|          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|
|          |          | <b>4</b> |          |
|          |          |          | <b>2</b> |
| <b>1</b> |          |          |          |
|          | <b>3</b> |          | <b>1</b> |

Dopunite mrežu brojevima od 1 do 6 tako da se isti broj ne javlja u nijednom retku, stupcu i posebno označenom liku 2x3.

**10 bodova**

|          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| <b>1</b> |          |          |          |          |
|          |          |          | <b>5</b> | <b>6</b> |
| <b>3</b> | <b>5</b> |          |          | <b>4</b> |
|          |          |          | <b>2</b> |          |
|          | <b>2</b> | <b>6</b> |          |          |
|          |          | <b>1</b> | <b>4</b> |          |

### SUSJEDNI SUDOKU

Klasični sudoku kod kojeg je između **SVAKA** dva susjednabroja ucrtana pregrada. Brojevi 1 i 6 se ne smatraju susjednim.

**15 bodova**

|  |  |  |  |          |  |
|--|--|--|--|----------|--|
|  |  |  |  |          |  |
|  |  |  |  | <b>6</b> |  |
|  |  |  |  |          |  |
|  |  |  |  |          |  |
|  |  |  |  |          |  |
|  |  |  |  |          |  |